

AULA 8 - Funções de variáveis aleatórias

Susan Schommer

Introdução à Estatística Econômica - IE/UFRJ

Funções de variáveis aleatórias

- ▶ Dada uma variável aleatória X , nós podemos gerar outras variáveis aleatórias aplicando transformações em X .
- ▶ Por que queremos fazer isso...
 - ▶ Em um experimento, um indivíduo pode se interessar mais pela função do resultado e menos pelo resultado em si. Ex: um lançamento de dados, um apostador pode se interessar mais na soma dos resultados e menos nos valores individuais (pode priorizar uma soma de resultado 10 em vez de uma sequência real de 5, 5 ou 6, 4).
 - ▶ Derivar propriedades das funções das variáveis aleatórias.

Funções de variáveis aleatórias

Example

Se a variável aleatória X é a temperatura de hoje em graus Celsius, e consideramos a transformação $Y = 1.8X + 32$, no qual dá a temperatura em graus Fahrenheit. Neste exemplo, Y é um função linear de X da forma

$$Y = H(X) = aX + b$$

onde a e b são escalares.

Podemos considerar também funções não lineares da forma:

$$Y = H(X)$$

- ▶ Exemplo: $H(x) = \log X$

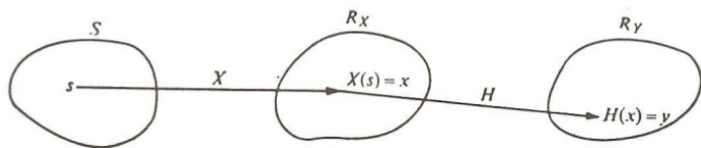
Funções de variáveis aleatórias

Seja ϵ um experimento e seja S um espaço amostral associado a ϵ .

Seja X uma variável aleatória definida em S . Suponha que

$y = H(x)$ seja uma função real de x .

Então, $Y = H(X)$ é uma variável aleatória, porque para todo $s \in S$, um valor de Y fica determinado, a saber $y = H[X(s)]$



Nas aulas anteriores definimos a noção de eventos equivalentes de S e R_x . Extendemos agora este conceito para R_y .

Eventos equivalentes: probabilidade

Definition

Seja C um evento (subconjunto) associado ao R_Y , de Y . Seja $B \in R_X$ definido assim

$$B = \{x \in R_X : H(x) \in C\}$$

B é o conjunto de todos os valores de X , tais que $H(x) \in C$. Se B e C forem relacionados desse modo, então B e C são denominados eventos equivalentes.

- ▶ Suponha-se que A seja um evento associado a S , o qual é equivalente a um evento B associado a R_X . Então, se C for um evento associado a R_Y o qual é equivalente a B , teremos que A será equivalente a C .
- ▶ Quando falamos de eventos equivalentes, esses eventos são associados a diferentes espaços amostrais.

Eventos equivalentes

Definition

Seja uma variável aleatória X definida no espaço amostral S . Seja R_X o contradomínio de X . Seja H uma função real e considere-se a variável aleatória $Y = H(X)$ com contradomínio R_Y . Para qualquer evento $C \subset R_Y$, definiremos $P(C)$ assim

$$P(C) = P[\{x \in R_X : H(x) \in C\}]$$

Em outras palavras, a probabilidade de um evento associado ao contradomínio de Y é definida como a probabilidade do evento equivalente.

- ▶ A definição anterior torna possível calcular probabilidades que envolvam eventos associados a Y , se conhecemos a distribuição de probabilidades de X e se pudermos determinar o respectivo evento equivalente;

Variáveis Aleatórias Discretas

▶ **Funções de Variáveis Aleatórias Discretas - Caso 1:**

X é uma variável aleatória discreta e $Y = H(X)$; logo, Y será também uma variável aleatória discreta e

$$y_i = H(x_i), i = 1, 2, \dots, n, \dots$$

▶ Exemplo:

Suponha que a variável aleatória X tome os três valores, -1 , 0 e 1 , com probabilidades $1/3$, $1/2$ e $1/6$, respectivamente.

Seja $Y = 3X + 1$. Nesse caso, os valores possíveis de Y são -2 , 1 e 4 , tomados com probabilidades $1/3$, $1/2$ e $1/6$.

Variáveis Aleatórias Discretas

► **Procedimento geral:**

Sejam $x_1, x_2, \dots, x_n, \dots$, os valores possíveis de X , com distribuição de probabilidade

$$p(x_i) = P(X = x_i), \quad i = 1, 2, \dots, n, \dots$$

e seja H uma função tal que, a cada valor y corresponda exatamente um valor x .

Então, a distribuição de probabilidade de Y pode ser obtida do seguinte modo

$$y_i = H(x_i), \quad i = 1, 2, \dots, n, \dots$$

$$q(y_i) = P(Y = y_i) = p(x_i)$$

Variáveis Aleatórias Discretas

▶ Exemplo II:

Suponha-se que consideramos a mesma variável do exemplo anterior, mas agora $Y = X^2$. Nesse caso, os valores possíveis de Y são 0 e 1, tomados com probabilidades $1/2$ e $1/2$, porque $Y = 1$ se, e somente se, $X = -1$ ou $X = 1$ e a probabilidade do evento $\{X = -1\} \cup \{X = 1\}$ é $1/3 + 1/6 = 1/2$.

▶ Procedimento geral:

Sejam $x_{i1}, x_{i2}, \dots, x_{ik}, \dots$, os valores de X , que tenham a propriedade $H(x_{ij}) = y_i$ para todo j . Então

$$q(y_i) = P(Y = y_i) = p(x_{i1}) + p(x_{i2}) + \dots,$$

isto é, deve-se achar o evento equivalente a $\{Y = y_i\}$.

Variáveis Aleatórias Discretas

► **Funções de Variáveis Aleatórias Discretas - Caso 2:**

X é uma variável aleatória contínua e Y é discreta.

► Exemplo:

Suponha-se que X possa tomar todos os valores reais, enquanto Y seja definido igual a $Y = 1$, se $X \geq 0$, e $Y = -1$, se $X < 0$.

A fim de obter a distribuição de probabilidade de Y , determina-se apenas o evento equivalente (no contradomínio R_X) correspondente aos diferentes valores de Y . Assim

$$q(1) = P(Y = 1) = P(X \geq 0) = \int_0^{\infty} f(x)dx \quad e$$

$$q(-1) = P(Y = -1) = P(X < 0) = \int_{-\infty}^0 f(x)dx$$

Variáveis Aleatórias Contínuas

► Funções de Variáveis Aleatórias Contínuas:

O caso mais importante e mais frequentemente encontrado surge quando X for uma variável aleatória contínua com fdp f e H é uma função também contínua.

Consequentemente, $Y = H(X)$ será uma variável aleatória contínua e nossa tarefa será obter sua fdp digamos g .

► Procedimento geral:

1. Obter G , a fd de Y , na qual $G(y) = P(Y \leq y)$, achando-se o evento A (no contradomínio X) o qual é equivalente ao evento $\{Y \leq y\}$;
2. Derivar $G(y)$ em relação a y , a fim de obter $g(y)$ (a fdp de Y);
3. Determinar aqueles valores de y no contradomínio de Y , para os quais $g(y) > 0$.

Observação: Note que este método é possível somente quando H é estritamente monótona (estritamente crescente ou estritamente decrescente).

Variáveis Aleatórias Contínuas

Example

Suponhamos que X tenha fdp $f(x) = 2x$ se $0 < x < 1$ e $f(x) = 0$, caso contrário.

Seja $H(x) = 3x + 1$. Para obter a fdp de $Y = H(X)$ teremos

$$\begin{aligned} G(y) &= P(Y \leq y) = P(3X + 1 \leq y) = P[X \leq (y - 1)/3] \\ &= \int_0^{(y-1)/3} 2x dx = [(y - 1)/3]^2 \end{aligned}$$

Daí,

$$g(y) = G'(y) = 2(y - 1)/9$$

Encontramos que $g(y) > 0$ para $1 < y < 4$.

Variáveis Aleatórias Contínuas

Example

Suponhamos que uma variável aleatória contínua tenha a fdp como foi dado no exemplo anterior. Seja $H(x) = e^{-x}$. Para achar a fdp de $Y = H(X)$, procederemos da seguinte forma

$$\begin{aligned}G(y) &= P(Y \leq y) = P(e^{-x} \leq y) \\&= P[X \geq -\ln y] = \int_{-\ln y}^1 2x dx \\&= 1 - (-\ln y)^2\end{aligned}$$

Assim,

$$g(y) = G'(y) = -2(\ln y)/y$$

Visto que $f(x) > 0$ para $0 < x < 1$, encontramos que $g(y) > 0$ para $1/e < y < 1$.