

AGENDA DE PESQUISA

PEDRO HEMSLEY

IE-UFRJ, JUNHO DE 2023

Ideia Geral

- Microeconomia
 - Abordagem mainstream
 - Teoria da Escolha + Interação social
 - Ou: Otimização e equilíbrio
 - Teoria (com alguma aplicação empírica)
 - Experimentos

- Teoria de Jogos e Contratos
 - Adam Smith estuda contratos de sharecropping
 - Modelos de equilíbrio geral: interação via preços
 - Como outras formas de interação geram incentivos? Que previsões podemos fazer?
 - Teoria dos Jogos é a ferramenta básica para teoria de contratos (e para várias outras coisas)

Teoria de Contratos

- O modelo de equilíbrio geral tem uma primeira 'grande' versão concluída nos anos 1950.
- Tipo de questão que não é respondida:
 - Quais são os limites da firma, e como ela se organiza?
 - Como desenvolver uma teoria das instituições?
 - Como desenhar política pública?
- Teoria de Contratos estuda incentivos (além de preços de mercado).
 - Schumpeter (1954) não menciona a palavra 'incentivo' sequer uma vez. (É trivial em teoria do valor neoclássica.)
 - Entender incentivos é central na agenda econômica: a trabalhar, inovar, investir...

Teoria de Contratos

- Como desenhar instituições que geram bons incentivos aos agentes econômicos?
- Com grande frequência, é necessário delegar tarefas, o que gera um problema de fluxo de informação.
- Se há desalinhamento de objetivos entre diferentes agentes, informação privada pode ser usada para benefício individual.
 - Um monopolista pode demandar uma regulação leve, argumentando ter custos altos.
- Delegação + assimetria informacional são os ingredientes básicos de uma teoria de incentivos.

Uma Taxonomia

- Moral hazard: ação não observada
- Seleção adversa: característica individual não observada
- “Non-verifiability”: não é possível garantir o cumprimento de um acordo em uma corte.
- Quais são as implicações?
 - Desemprego, baixo investimento...
 - O que ocorre quando esses problemas se repetem ao longo do tempo?
 - Ou quando se sobrepõe?
 - Qual é o custo que impõe para o desenho institucional?
 - Como isso se traduz em instituições e políticas públicas?

Aplicações

- Sharecropping
- Management
- Provisão de bens públicos
- Votação / Economia Política
- Regulação
- Seguridade
- Redistribuição de renda
- Organização industrial
- Leilões

Aplicação de Jogos e Contratos: Economia e Psicologia (“Economia Comportamental”)

- Economia mainstream começa com uma teoria da escolha sob restrição. É nossa forma de entender a alocação de recursos escassos e propor políticas públicas.
- Teoria da escolha clássica: apenas restrições orçamentárias, tecnológicas, ou da estrutura de mercado. Útil para estudar problemas tradicionais de economia.
- Nas últimas décadas, passa a haver maior aproximação entre economia e outras ciências sociais, psicologia e biologia - mais recentemente, ciência da computação.
- (Não é inesperado: a divisão típica das ciências sociais é do século 19 – muito recente.)

Aplicação de Jogos e Contratos: Economia e Psicologia

- Teoria da escolha (ou da decisão) avançou bastante nas últimas décadas ao se aproximar da psicologia – depois da biologia e da neurociência / ciência cognitiva.
- Referência tradicional: Kahneman. Parte das decisões é automática (ou quase).
- Recentemente: Behavioral inattention (Gabaix 2017).
- Várias implicações para economia (ex.: Homo Moralis).
- Algumas questões de pesquisa:
- Podemos endogeneizar que decisões são automáticas?
 - Duplo papel da linguagem no desenvolvimento emocional e na formação de padrões repetitivos.
 - Economia importa conceitos da psicologia, mas também pode ajudá-la.

Aplicação de Jogos e Contratos: Economia e Psicologia

- Outra questão: quais são os impactos para fake news e polarização?
 - É intuitivo que sejam ao menos parcialmente afetadas por restrições à capacidade de processamento de informação.
- Abordagem teórica e experimental.
- Sobre experimentos:
 - Experimentos online tornaram-se muito comuns: são mais baratos, e têm um público muito mais amplo. Vêm gerando boas publicações continuamente.
 - Interseção cada vez mais clara com psicologia.
 - Aplicação para outras áreas de economia e ciências sociais (por exemplo, formação de cartéis).
 - A econometria é muito mais fácil!

Interesses Pessoais

- Teoria de contratos 'pura'
- Jogos e aplicações (esp. Evolução)
- Regulação
- Organização Industrial
- Finanças Corporativas / Banking
- Economia e Psicologia

Alguns projetos

- Teoria de Contratos pura:
 - Moral hazard repetido com aversão a risco e limited commitment.
 - Como é desenhado o contrato ótimo?
- Banking:
 - Modelo brasileiro de sistema de pagamentos é único no mundo e permite competição com bancos.
 - Quais são as implicações?
- Economia e Psicologia
 - Uma teoria econômica para processos decisórios duais (relação com linguagem e saúde mental) - teoria
 - Determinantes de fake news e polarização - experimentos

Papers mais ou menos recentes de interesse

- Brocas and Carillo, AER 2008: The Brain as a Hierarchical Organization
- Cerigioni, JPE 2021: Dual decision processes: retrieving preferences when some choices are automatic
- Gabaix, QJE 2014: A Sparsity-Based Model of Bounded Rationality
- Martimort, Semenov and Stole: ReStud 2017: A theory of contracts with limited enforcement
- Crémer, Garicano and Prat: QJE 2007: Language and the Theory of the Firm